

TOUT UN FOIN !

 Cécile BARNAUD
Clémence MOREAU

 Miguel ROTENBERG
Marc LAGROY

 Benjamin
PELLEGRIN



Tout un Foin ! est un jeu pédagogique mettant en scène des conflits d'usage entre l'élevage, la conservation de la biodiversité et la préservation d'un patrimoine paysager dans une aire protégée de montagne. Bien qu'inspiré d'un terrain spécifique, ce type de conflit entre enjeux écologiques et sociaux est transposable sur d'autres territoires.

Tout un Foin ! propose aux joueuses et joueurs d'incarner des personnages du terrain (éleveurs et éleveuses, gestionnaires d'un parc national), comprendre et vivre les contraintes qui pèsent sur leurs activités, ainsi que les interactions complexes qui les relient aux autres acteurs du territoire.

Tout un Foin ! met en scène les tensions qu'il peut y avoir entre intérêt individuel et collectif, et la nécessité de coordination afin d'atteindre un équilibre ou un compromis à l'échelle d'un territoire.

INRAE

Cécile Barnaud
cecile.barnaud@inrae.fr

www.play-time.fr

miguel@play-time.fr – +33(0)7 52 05 63 77
marc@play-time.fr – +33(0)6 60 18 38 02
benjamin@semioz.fr – +33(0)6 15 29 26 52


DYNAFOR
UMR 1001 INRAE - INP TOULOUSE

INRAE

Réserves de
BIOSPHERE
MAB
FRANCE

**PLAY
time.**
JEUX SUR MESURE